

# Ссылки на следующий и предыдущий товар

1) Добавить в папку *modules* shop.php

Участок кода из shop.php, описывающий [данный метод](#).

2) В ТДС страницы перед выводом XSL шаблона добавить следующие строки:

```
/**
 * Перенос комментариев от модификаций к товару
 *
 * @author Kozurev Egor, KAD Systems (©) 2017
 * @date 23-08-2017
 * Начало >>
 */
$entity = Ecoders_Shop::addNearest($Shop_Controller_Show);
if ($entity) {
    $Shop_Controller_Show->addEntity($entity);
}
/**
 * << Конец
 * @author Kozurev Egor, KAD Systems (©) 2017
 * @date 23-08-2017
 */
```

3) Пример вывода этих значений в XSL:

```
<xsl:template match="shop_item">
  <xsl:if test="/shop/nearest/next">
    <a href="{/shop/nearest/next/shop_item/url}">
      Следующий элемент
    </a>
  </xsl:if>

  <xsl:if test="/shop/nearest/prev">
    <a href="{/shop/nearest/prev/shop_item/url}">
      Предыдущий элемент
    </a>
  </xsl:if>

  <!--Шаблон вывода товара-->
  .....
  <!--Шаблон вывода товара-->
</xsl:template match="shop_item">
```

Поскольку в XML передаётся весь объект соседнего товара, то можно выводить не только

ссылки но и любую информацию о нём (изображение, название, цена и т.д.).

Так же можно задавать "радиус" количества соседних товаров (по умолчанию он равен 1, следовательно передаёт по одному товару с каждой стороны), что позволит передавать не по одному соседнему товару, а, к примеру, по 2 или 3 товара с каждой "стороны".

Пример задания этого параметра:

```
$entity = Ecoders_Shop::addNearest($Shop_Controller_Show, 2);  
if ($entity) {  
    $Shop_Controller_Show->addEntity($entity);  
}
```

Страницу создал Егор Козырев 23.08.17 в 12:48